

Infoleht 4 – jaanuar 2023

work
@ble

Lõppkatse



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



work
@ble



SELLES NUMBRIS:

- *Töönõustajate koolitus Trentos*
- *Lõppkatse alustamine Austrias, Hispaanias, Eestis, Kreekas ja Norras*

LÖPPKATSE

See on meie projekti lõpusirge. Oleme valmis saanud videomängu Work@ble ja koolitajate juhised kõigis konsortsiumi keeltes. Lisaks oleme omandanud väljaõppe, kuidas selle tööriista abil erivajadusega inimesi tööturu jaoks koolitada.

Katseprojekti raames on mitu tööotsijat tööriista Work@ble juba kasutanud. Mõni neist võib sellega praegugi mängida ... Aga sina, kas tahaksid ka mängida?

María Carracedo

Fundación Intrás (Spain)

TÖÖNÕUSTAJATE KOOBITUS TARENTOS

Austria, Eesti, Kreeka, Hispaania ja Norra töönõustajate kohtumisel õpiti, kuidas kasutada mängu oma klientide töönõustamiseks. Veel tutvuti FROG-metoodika põhitõdedega, mis toetavad mängu ja mille eesmärk on koolitada ebasoodsas olukorras olevaid inimesi, et nad saaksid edukalt tööturule minna.

Koolituse teises pooles jagasid osalejad oma töönõustamise vahendeid, kogemusi ja meetodeid.

Lisaks andis see võimaluse hinnata e-põgenemistuba ja nende tööriistade funktsionaalsust, mida projekti katsejärgus juba kasutatakse.

Meie Eesti kolleegid räägivad oma muljetest:

"Käisime Itaalias hilissügisel. Oli tore teisi projektiliikmeid uuesti näha, Itaalia kliima ja vastuvõtt olid ühtemoodi soojad.

Päevad olid tihedad ja täis eri õppemeetodite õppimist. Võtsime Eestisse kaasa palju teadmisi, mida nüüd oma õpilastega katsetada, kuid suurim üllatus oli see, et õppisime iseennast paremini tundma.

FROG-metoodika kaudu selgitati kõike nii mängu kui ka meie enda kohta. See koolitus andis palju julgust juurde, et alustada katsete ja projekti tutvustava ürituse kavandamist.

Oli tore katsetada valminud mängu üheskoos, jagada ideid ja tunda rõõmu selle üle, et mänguga on juba nii kaugele jõutud.

Mis me koju kaasa võtsime:

Kerlil on nüüd oma kontoris FROG-metoodika plakat ja Heleri esitles tööriista LEGO Serious Play teistele Astangu spetsialistidele.

25.-27.

OKTOBRINI

2022 TOIMUS

TARENTOS

PROJEKTI

WORK@BLE

KOOLITUS.



LÕPPKATSE: KATSEPROJEKT

Selle infolehe ilmumise ajaks on mängu kasutusele võtnud Austria, Hispaania, Eesti, Kreeka ja Norra erivajadusega inimesed, kes kasutavad meie organisatsiooni tööleidmisteenusid.

Katseprojekt võimaldab mängu igati täiustada:

- tõhustada selle toimet, leida võimalikud programmeerimisvead ja need parandada;
- tõhustada seda vahendit puuetega inimeste tööks koolitamisel, lähtudes ekspertide ja kasutajate hinnangutest;
- parandada kasutusjuhendi tõhusust ja selgust töötajatele.

Eesmärk on veenduda, et see mäng on tõhus vahend, mida saab kasutada iga Euroopa riigi erivajadustega inimeste tööturuasutustes.

Hispaanias katsetatakse seda mängu praegu Madridis keskusel Centro de Rehabilitación Laboral Pedro Zerolo ja Valladolidis Fundación Intrase tööhõiveosakonnas. Lisaks plaanitakse seda kasutada Toro psüühikahäiretega inimeste päevakeskuses ja Catering Zeta Llonesi sotsiaallettevõttes.



Meie Eesti kolleegid olid esimesed, kes mängu koos õpilasarühma ja erivajadustega õpilastega katsetasid. Nende leitud vead võimaldasid mängu täiustada.

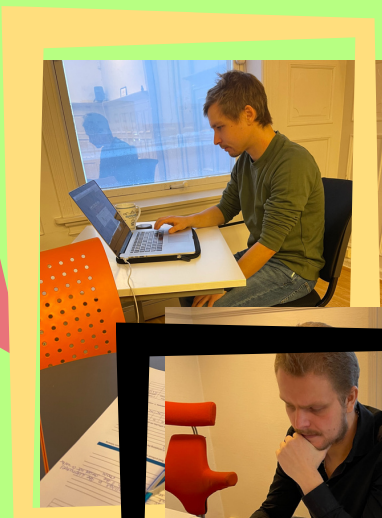
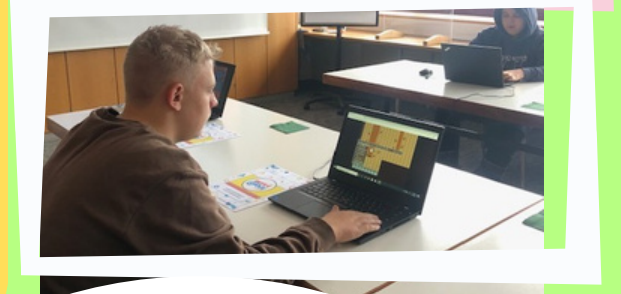
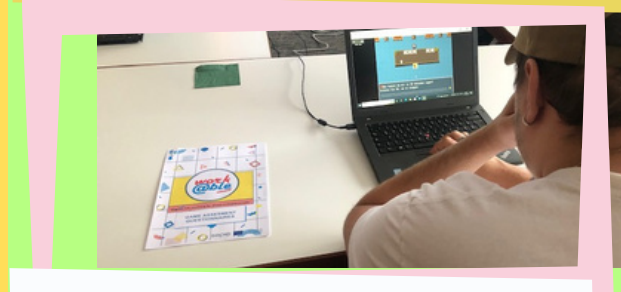


Theotokos katsetas mängu Kreekas ja leidis, et selle kasutamise viisid erinevad olenevalt noorte intellektipuudest. Osa neist vajab rohkem abi, aga üldiselt meeldis mäng kõigile ja nad mängisid seda teinekordki.

AUSTRIA: E-põgenemistoa katsetamine koos meie noorte teenusekasutajatega oli tõeliselt lõbus. Enamikule meeldis väga mängu retrostiil ja professor Tamme juhiseid oli lihtne järgida. Oli muljetavaldav, kuidas nad kõigile mõistatustele lahenduse leidsid. Mõni tehnikaprobleem ilmnes siis, kui noored pidid ülesande lahendamiseks mikrofoni kasutama. Sellest hoolimata õnnestus mängulooja Davide’l kõik vead enne mängu katsetamise alustamist ära parandada.

Katsetamise kõige huvitavam osa on see, et töönoostajad on saanud jälgida teenusekasutajate käitumist mängimise ajal – kuidas nad tulevad toime ülesannetega, mille lahendamine võtab kauem aega, kuidas nad suhtlevad jne.

Oleme veendunud, et see mäng on väärtuslik lisa meie konsultatsioonide töövahenditele.

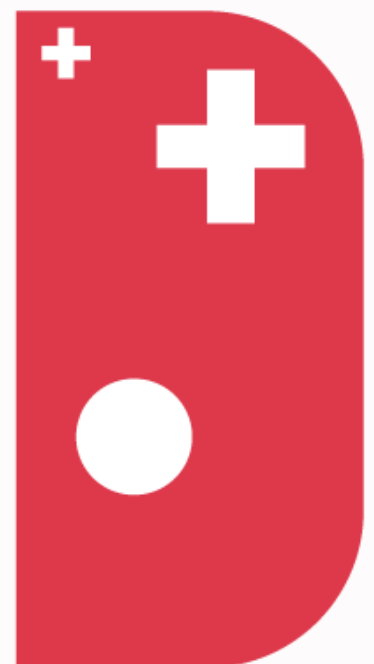


Katsed Norras olid lihtsad ja lõbusad. Meie kandidaadid olid sihtrühma riskinoored. Neil on olemas arvutimängude ja üldise arvutikasutuse kogemused. Nad vajavad igapäevaelus teistsugust tegevust, osa neist ei käi koolis ega tööl ning osa töötab. Nad kõik leidsid, et mäng on inspireeriv ja sellega saab suhestuda. Lõppkokkuvõttes meeldis see mäng neile ja nad nõustusid, et see on kasulik paljudele noortele eri olukordades. Lisateavet leiab katsevõrgustikust.





work
@ble



INFOLEHT 4 - JAANUAR 2023

WWW.WORKABLE-PROJECT.EU



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union