



"Digital job coaching for disadvantaged people"



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"Digital job coaching for disadvantaged people"

LEGO® SERIOUS PLAY®

Mål: Å presentere et gamification-forslag for å jobbe med våre brukere om jobborientering og jobbsøkerferdigheter.

Beskrivelse:

Adaptiv strategi som innebar bruk av LEGO-elementer for å danne tredimensjonale modeller som representerer forretningsutfordringer og problemer.

Gjennom konstruksjon og bruk av de ulike brikkene skaper vi metaforer som forteller historier og/eller symboliserer ikoner.

Dynamikken i metodikken lar alle deltakerne snakke og eksponere ideene sine, alle har sin tid til å snakke. Alles kunnskap er gyldig.



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

sepie
SERVICIO ESPAÑOL PARA LA
INTERNACIONALIZACIÓN DE LA EDUCACIÓN

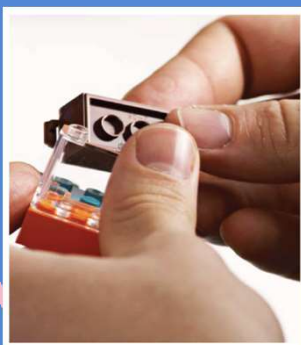


Fase 1: Utfordringen

Deltakerne deler meningen og historien som de har tildelt sine egne modeller: en refleksjonsprosess.

Byggetiden er tydeliggjort.

Tilretteleggeren ber deltakerne bygge en modell med LEGO®.



Fase 2: Bygge

Deltakerne bygger sitt svar på byggeutfordringen med LEGO®-klosser.

Metaforer, talefigurer og fortellinger.

Reflekterende prosess, refleksjoner og tanker.



Fase 3: Deling

Deltakerne bygger sitt svar på byggeutfordringen med LEGO®-klosser.

Alle deler, alle blir lyttet til.

Tilrettelegging av spørsmål med det formål å få deltakerne til å reflektere mer og dele mer.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."





"Digital job coaching for disadvantaged people"



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Referanser/ mer informasjon



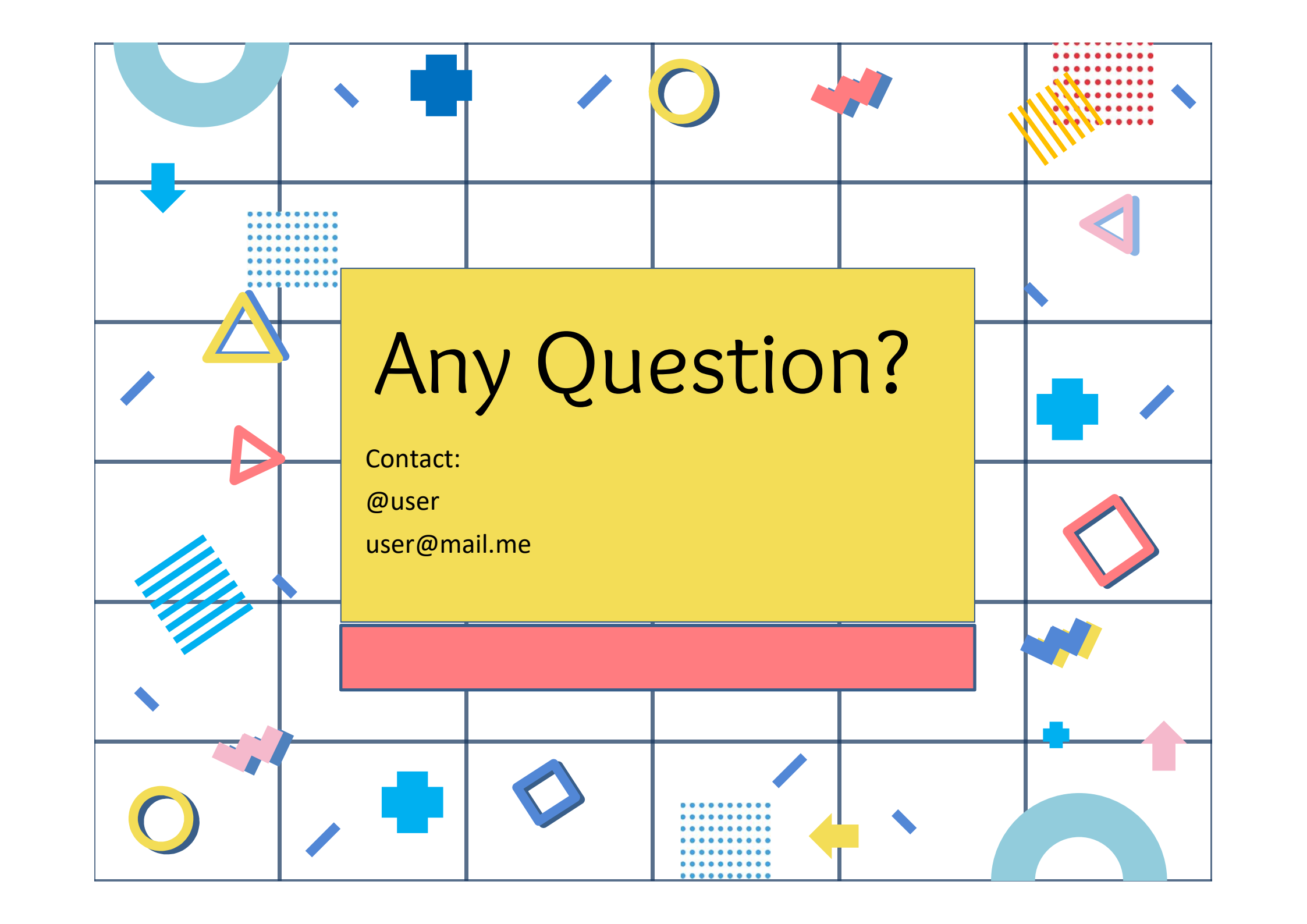
<https://seriousplaypro.com/2017/05/13/lego-serious-play-feel-free-to-use-develop-and-pass-it-on/> LEGO® SERIOUS PLAY® has been made available by the LEGO Group under a Creative Commons licence 'Attribution Share Alike': see <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>.



How It All Began: The Origins Of LEGO® Serious Play®.
International Journal of Management and Applied Research, 2018, Vol. 5, No. 4.
Johan Roos and Bart Victor.

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.





Any Question?

Contact:

@user

user@mail.me



"Digital job coaching for disadvantaged people"